

Hinweise zur Abgabe der Übungsaufgaben

Kai-Friederike Oelbermann*

28. Oktober 2015

1. Konventionen für die Programmabgabe

Die meisten Übungsaufgaben beinhalten das Schreiben eines C-Programms. Um die Korrektur möglichst effizient zu gestalten (u.a. Hilfestellungen, Ratschläge und Bewertungen) halten Sie sich bitte an die folgenden Konventionen:

Formatierung: Rücken Sie bitte durch `{ }` zusammengehörende Befehle ein.

Dokumentation: Kommentieren Sie bitte Ihre Codes. C stellt `/* <Kommentar>*/` für mehrzeilige Kommentare und `//` für einzeilige Kommentare zur Verfügung.

Korrektheit: Sie sollten Ihren Code vor der Ausgabe ausführlich testen (d.h. Kompilieren und gucken, ob das Programm die gewünschte Funktion hat)!

Nomenklatur: Benennen Sie bitte Ihre Funktionen und Variablen Sinn gebend! Funktionen wie 'Klaus' oder 'Test' machen die Kontrolle unnötig kompliziert. Denken Sie daran, dass nicht nur Sie den Code lesen müssen.

Effizienz: Achten Sie auf die Laufzeit Ihres Codes. Falls nach längerer Zeit keine Lösung gefunden wurde (das Gegenteil jedoch erwartet wird), ist entweder ein Programmierfehler enthalten oder der Code unnötig kompliziert.

2. Einreichen der Lösungen

Bitte geben Sie folgende Teile Ihrer Lösung eines Übungsblattes **handschriftlich** und persönlich ab:

- Lösungen der theoretischen Aufgaben.
- Vollständiger Programmcode Ihres Programms für eine Programmieraufgabe – Ausnahmen von dieser Regel werden auf den Arbeitsblättern spezifiziert.
- Falls der Programmcode nicht selbsterklärend ist, geben Sie bitte zusätzlich Ihre Überlegungen und Herleitungen (auch mathematische) mit ab.

Darüber hinaus sende Sie bitte rechtzeitig (gern auch schon früher) zum Abgabetermin eine digitale Version Ihres Programmcodes (im `.zip` Format gepackt, falls es mehrere Dateien sind) an

`algo_mathe_15_16@ovgu.de`.

Die Dateien sollten folgendes Format haben

Blatt_<Blattnummer>_<Aufgabennummer>_<Matrikelnummer>.c,

also zum Beispiel `Blatt_3_2_123456789.c`. Innerhalb dieser Datei fügen Sie bitte zu Beginn einen Kommentarblock ein, der Ihren vollständigen Namen, die Matrikelnummer, die Aufgabe und das Datum enthält. Header sollen analog und mit `.h` als Dateiendung benannt werden. Im Anhang finden Sie einen Beispielcode.

*Kai-Friederike.Oelbermann@ovgu.de

A. Code Beispiel

```
1  /*
2  * Albert Beispiel
3  * Matrikelnummer 1234567
4  * Blatt 3, Aufgabe 3
5  * 28.11.2015
6  */
7
8  #include <stdio.h>
9
10 int main(void)
11 {
12     int zahl1, zahl2, ergebnis; //Kommentar 1
13
14     printf("Dieses Programm kann zwei ganze Zahlen addieren.\n\
15     Geben Sie bitte Ihren ersten Summanden ein: "); //Kommentar 2
16
17     scanf("%i",&zahl1); //Kommentar 3
18
19     printf("Geben Sie nun bitte Ihren zweiten Summanden ein: ");
20
21     scanf("%i",&zahl2);
22
23     ergebnis=zahl1+zahl2; //Kommentar 4
24
25     printf("Die Summe von %i und %i lautet: %i.\n\n",zahl1, zahl2, ergebnis);
26
27     return(0);
28 }
```